



Poradnik dla wszystkich, którzy mają problem z launcherem i lagami jak np.

- białe tekstury zamiast normalnych bloków/itemków,
- serwer nam ścina, laguje,
- launcher nam crashuje itp.
- launcher zatrzymuje się przy ładowaniu

Na początku musimy odinstalować naszą Javę. Znajdziemy ją tu:

"Panel sterowania -> Programy i funkcje":

|                               |            |                    |            |
|-------------------------------|------------|--------------------|------------|
| Java 8 Update 20 (64-bit)     | Odinstaluj | Oracle Corporation | 2015-04-28 |
| Java SE Development Kit 8     | Zmień      | Oracle Corporation | 2015-04-28 |
| K-Lite Codec Pack 10.4.5 Full |            |                    | 2015-04-28 |

Teraz przechodzimy do Właściwości naszego urządzenia

(należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na ikonkę Mój komputer, która znajduje się na Pulpicie/Pasku startowym i wybieramy Właściwości).

W ten sposób możemy sprawdzić ilu bitowy system posiadamy:

Typ systemu: 64-bitowy system operacyjny, procesor x64

Jeśli mamy system 32-bitowy to gra na serwerze może okazać się niemożliwa, ponieważ zwiększyć RAM mogą jedynie posiadacze 64-bitowego systemu.

Następnie należy ściągnąć javę odpowiednią dla naszego systemu.

Wszystkie wersje javy znajdziesz w zakładce Launcher na naszej stronie. Polecamy granie od wersji 3,5Gb wzwyż (jeśli mamy lagi na launcherze 3,5 to pobieramy 4 Gb itd.)

Jeśli występuje problem jak np. błąd pobierania -> wtedy przechodzimy do appdaty (AppData\Roaming) i usuwamy folder .minecraft\_pokemine

W razie problemów zapraszamy na forum naszego serwera [forum.pokemine.pl](http://forum.pokemine.pl)